

QUANDO UN SEME E' ATOUT

IL POTERE DI CONTROLLO

- ♠ 9754 Atout Picche. La difesa non potrà mai incassare altre Cuori, perché Sud taglia. Ma nemmeno Sud potrà incassare le Fiori, perché sarebbe un difensore a tagliare: **nessuna carta può essere considerata vincente finché gli avversari possiedono carte di atout.**
- ♥ 974
- ♦ A9
- ♣ 9543
- (A♥) Le atout consentono a tutti, al tavolo, di tagliare un colore in cui non si abbia da rispondere. Sud taglierà la continuazione a Cuori con il 2 di Picche: questo taglio non aggiungerà prese a quelle che ha a disposizione, ma semplicemente servirà, esercitando il **Potere di Controllo**, a impedire che l'avversario faccia presa.
- ♠ AKQJ2
- ♥ 6
- ♦ K8
- ♣ AKQJ10 Il presupposto per scegliere un colore come atout è che ci sia **Fit**¹ (nell'esempio N-S hanno scelto come atout le Picche).

La preponderanza numerica dovuta al Fit consente al Giocante di **battere atout**² e conservarne qualcuna, per mantenere il controllo sui colori avversari. La strategia di Sud sarà semplice: vincerà l'attacco, poi giocherà Picche finché non saranno scese tutte e quattro le atout in mano a Est-Ovest, poi incasserà tranquillamente le Fiori e le Quadri.

IL POTERE DI AFFRANCAMENTO

Il gioco in atout offre molte più possibilità del gioco a Senza. Una delle strategie più frequenti del gioco in atout è affrancare eventuali colori lunghi laterali senza dover cedere all'avversario la o le prese che gli sarebbero spettate se il contratto fosse stato a Senza.

ATTACCO: K♥	♠ Q5		♠ 1063
	♥ A3		♥ 9762
	♦ A73		♦ KJ106
	♣ AK6543		♣ 98
♠ J7			
♥ KQJ108			
♦ Q85			
♣ QJ10			
	♠ AK9842		
	♥ 54		
	♦ 942		
	♣ 72		

N

O
E

S

Sud ha 10 vincenti (6♠, 1♥, 1♦, 2♣) e tali resterebbero in un contratto a Senza: le affrancabili di lunga a Fiori non potrebbero essere sfruttate, perché i difensori, in presa a Fiori, potrebbero incassare tutte le cuori. Supponiamo, invece, che si giochi con atout Picche. Sud...

- 1) vince l'attacco;
- 2) batte 3 giri di atout;
- 3) incassa AK di Fiori e taglia in mano una fiori (fine delle Fiori di E-O);
- 4) torna al morto con A♦ e incassa le tre Fiori affrancate: 13 prese.

E' implicito che questa risorsa può funzionare solo se il colore da affrancare ha lunghezze asimmetriche: se le Fiori della linea fossero state **AK65+7432** non sarebbe stato possibile nessun **affrancamento di taglio**.

IL POTERE DI ALLUNGAMENTO

Un'altra straordinaria capacità delle atout è quella di **"allungare"** le prese, frase di gergo che significa "fare, nel seme di atout, più prese di quante se ne farebbero se il contratto fosse a Senza".

Guardate questa smazzata in cui Sud gioca con atout Cuori:

¹ **Fit**: possesso combinato tra i due compagni di almeno 8 carte in un colore.

² **Battere atout**: giocare il seme d'atout esattamente tante volte quante ne servono per far cadere tutte le carte avversarie.

ATTACCO: Q♠	♠ A962		
	♥ 875		
	♦ 8		
	♣ 76532		
♠ QJ1083			♠ K74
♥ 6			♥ J102
♦ KJ95			♦ Q10432
♣ K109			♣ QJ
	♠ 5		
	♥ AKQ943		
	♦ A76		
	♣ A84		

Notate che Sud non andrebbe oltre le 9 prese, se giocasse a NT: farebbe i 3 assi e 6 prese di Cuori.

In un contratto a Cuori, invece, le prese date dal colore salirebbero da 6 a 8: vinto l'attacco, Sud incassa l'Asso di Quadri e taglia una Quadri con una Cuori di Nord. Torna in presa con un giro di Cuori e taglia un'altra Quadri con l'ultima Cuori di Nord. Torna in presa con l'Asso di Fiori e incassa il resto: 11 prese.

Ecco i punti salienti:

- Due delle Cuori di Nord hanno vinto una presa, da aggiungere alle 6 carte di Sud.
- Se Sud avesse "battuto le atout" subito (volendo togliere le Cuori a Est), i tagli non sarebbero più stati possibili, in quanto sarebbero sparite anche le cuori del morto.
- Se Sud avesse tagliato in mano una o più Picche, non avrebbe affatto "allungato" le prese a Cuori: sarebbero rimaste le 6 iniziali; nulla cambia se le cartine di Cuori di Sud (9, 4 e 3) sono fatte come prese di lunga o di taglio.

La linea di gioco ha richiesto quindi di anticipare due tagli e, solo dopo, completare la battuta delle atout. In alcuni casi le atout consentono così tanta capacità di allungamento da rinunciare del tutto alla battuta delle atout:

ATTACCO: K♥	♠ AQJ9		
	♥ 5		
	♦ A9753		
	♣ 983		
♠ 2			♠ 6543
♥ KQJ98			♥ 103
♦ J1086			♦ KQ4
♣ K54			♣ AQJ10
	♠ K1087		
	♥ A7642		
	♦ 2		
	♣ 762		

Atout Picche. Sud ha vincenti solo i due assi, e le 4 prese a Picche. La magia dei tagli, però, può far diventare 8 le 4 prese di atout. Sud, infatti, rinuncia a battere le atout e inizia invece a "incrociare" i tagli a Cuori e Quadri: farà 4 prese con le atout del morto (tagliando le 4 cartine di Cuori) e altre 4 con quelle della mano (tagliando le 4 cartine di Quadri), per un totale di 10 prese.

Battere atout sarebbe stata una pessima idea: solo 4 prese a Picche.

CONSIGLI PER L'ATTACCO

- Se il contratto è ad atout, le strategie della difesa cambiano: affrancare prese di lunga non ha senso, il giocatore taglierà. Meglio quindi orientarsi verso affrancamenti veloci: avendo ♠87 ♥KQJ ♦Q10753 ♣A76 si attacca col 3 di ♦ contro un contratto a Senza, ma col Re di ♥ contro un contratto con atout Picche o Fiori.
- Contemplate anche gli attacchi in colori cortissimi, perché potrebbero fruttarvi un taglio: ♠A93 ♥2 ♦J9763 ♣Q742 : l'avversario gioca 4♠? L'attacco 2 di ♥ è ragionevole!
- Una cosa che non dovrete mai fare, è **attaccare "sotto Asso"**. In un contratto a Senza, avendo ♠853 ♥Q83 ♦AJ1092 ♣J6, il Fante di ♦ sarebbe perfetto. Ma se il contratto è ad atout (Picche, Cuori o Fiori) scegliete un altro colore! Non abbiate fretta di fare l'Asso di Quadri, né intavolate una Quadri qualsiasi: se il Giocante (o il morto) avesse il Re di ♦ secco, vincerebbe la presa e poi l'Asso vi verrebbe tagliato.
- Ultima nota: quando il contratto è ad atout, per attaccare con una "carta spia" basta avere due carte contigue, non serve la terza carta di rinforzo: **KQ52**, **QJ74**, ecc.