

TOCCA ALL'APERTORE

IL PANORAMA DAL PUNTO DI VISTA DELL'APERTORE

Dopo la risposta l'apertore può trovarsi di fronte a due situazioni opposte:

- a) Il Rispondente ha fornito una risposta **limitata non forzante**. In pratica, ha descritto quello che ha, definendo con precisione il punteggio minimo e massimo. Esempi:
- 1) APERTURA **1♥** - RISPOSTA **2♥** = Fit, da 5 a 9 punti;
 - 2) APERTURA **1♦** - RISPOSTA **1NT** = da 5 a 10 punti senza quarte maggiori;
- L'Apertore è quello, tra i due, che ha ottenuto informazioni utili per fare la somma punti e valutare i contratti possibili¹: si dice che l'Apertore è il **Capitano**. Potrà passare, rialzare, invitare, proporre altri colori: tutto è nelle sue mani.
- b) Il Rispondente ha dichiarato un colore nuovo, **illimitato forzante**; di lui si conoscono i limiti inferiori ma non quelli superiori. Esempi:
- 1) APERTURA **1♦** - RISPOSTA **1♥** = 5+ punti, chiede un'ulteriore descrizione;
 - 2) APERTURA **1♠** - RISPOSTA **2♣** = 12+ punti, chiede ulteriori descrizioni.
- L'apertore non ha elementi per prendere alcuna decisione: quello che dovrà fare è descrivere le proprie carte, affinché il compagno possa prendere la decisione migliore. Il flusso di informazioni ha un verso opposto rispetto al precedente: Il Rispondente è **Capitano**, e l'apertore è la mano **Subordinata**.

DOPO UNA RISPOSTA 2 SU 1

Si tratta di situazioni facili: l'obiettivo è una manche, quindi l'apertore non ha alcuna urgenza di descrivere se ha 12 punti piuttosto che 20. Dichiarerà altri colori, se ne possiede: non farlo, normalmente, significa non averli:

APERTURA 1♥ CON: ♠ **KJ76** ♥ **AQJ73** ♦ **65** ♣ **K4** SU RISPOSTA 2♦ (o 2♣) ⇒ 2♠

APERTURA 1♦ CON: ♠ **A98** ♥ **KQ5** ♦ **QJ82** ♣ **J75** SU RISPOSTA 2♣ ⇒ 2NT

Il compagno dedurrà che avete una bilanciata ma non avete né 4♥ né 4♠.

APERTURA 1♠ CON: ♠ **K7652** ♥ **A86** ♦ **AQ85** ♣ **7** SU RISPOSTA 2♣ ⇒ 2♦

Tutto quanto potrete dire nel livello due è libero, ma **evitate di salire nel livello 3 se avete una mano proprio minima**:

APERTURA 1♠ CON: ♠ **AQ654** ♥ **76** ♦ **Q4** ♣ **KJ76** SU RISPOSTA 2♦ ⇒ 2♠

Ci vorrebbe un Asso o un Re in più per salire nel livello 3 (3♣): parcheggiatevi nella quinta di Picche. Direte le Fiori solo se è il compagno a chiedervelo. Ricordate comunque questo: **dopo risposta 2 su 1 la ripetizione del maggiore di apertura non promette 6 carte**. Può trattarsi di una situazione in cui l'apertore non ha altre licite descrittive, come invece sarebbe nel seguente esempio:

APERTURA 1♠ CON: ♠ **AJ986** ♥ **KQ5** ♦ **82** ♣ **QJ5** SU RISPOSTA 2♦ ⇒ 2NT

Il compagno sa già che avete 5 Picche: mostrate ora l'attitudine al gioco a Senza..

Dopo risposta 2 su 1 preoccupatevi di **descrivere solo la distribuzione**. Non serve fare inutili salti per mostrare forza perché la licita non si fermerà prima di manche:

APERTURA 1♥ CON: ♠ **A6** ♥ **KQJ85** ♦ **AJ73** ♣ **K5** SU RISPOSTA 2♣ ⇒ 2♦

¹ Se fossero due rallysti, potremmo dire che l'Apertore è il Pilota, e il compagno è il Navigatore.

DOPO UNA RISPOSTA 1 SU 1

Situazione delicata: l'Apertore è sempre tenuto a descriversi, ma in questo caso sa che il Rispondente potrebbe anche avere solo 5 punti e quindi il punteggio-coppia potrebbe essere molto basso. Questa volta **la descrizione della forza è importante, e urgente.**

Con la sua seconda dichiarazione l'apertore spiegherà se la sua mano è
 ▪ di **Diritto** : forza **12-15**; ▪ di **Rovescio**, o **Rever** : forza **16-20**.

Per imparare la meccanica di queste descrizioni dobbiamo introdurre alcune definizioni:

Livello di Guardia (LdG): ultimo contratto oltre il quale non c'è più certezza di un risultato ragionevole².

Se l'apertore è Bilanciato, il LdG è "1NT": ovvio, salire nel livello 2 senza la certezza di avere un fit di 7/8 carte può condurre al disastro se l'apertore ha 12-15 punti e il rispondente 5/6 punti.

Se l'apertore è Sbilanciato, il LdG è "2 nel colore in cui ha aperto": quando l'apertore ha un colore lungo, un parziale in tale colore è l'ultimo rifugio della coppia, qualora sia ragionevole fermarsi a basso livello.

La seconda dichiarazione dell'apertore, se supera il più alto dei due LdG (2 nel seme d'apertura), **mostra automaticamente mano di Rovescio** (16-20 punti).

Esempio: APERTURA 1♦ - RISPOSTA 1♠.

- Mostrano mani di Diritto: 1NT, 2♣ e 2♦, perché entro il LdG di 2♦, e anche 2♠, in quanto la certezza del fit consente di superare il LdG.
- Mostrano mani di Rovescio tutte le dichiarazioni da 2♥ in su (eccetto 2♠).

APERTURA 1♦ CON: ♠ 65 ♥ AQJ5 ♦ K965 ♣ K82 SU RISPOSTA 1♠ ⇒ 1NT

Mostrate una bilanciata di 12-14 punti senza 4 carte di ♠. Se aveste detto 2♥ avreste superato il massimo LdG (2♦) e avreste mostrato una sbilanciata di 16-20 punti.

APERTURA 1♦ CON: ♠ K3 ♥ Q85 ♦ AK965 ♣ 982 SU RISPOSTA 1♠ ⇒ 1NT

Ricordate: tutte le 5332 sono bilanciate. Se aveste detto 2♦ avreste mostrato una mano di Diritto sbilanciata (quindi 6 carte oppure 5/6 Quadri e 4 Cuori).

APERTURA 1♣ CON: ♠ AJ9 ♥ KQ9 ♦ AJ7 ♣ KJ82 SU RISPOSTA 1♠ ⇒ 2NT

Mostrate una bilanciata di 18-20 punti: avete infatti superato il massimo LdG (2♣) e non avete aperto 1NT (che avrebbe mostrato 15-17 punti).

APERTURA 1♦ CON: ♠ AQJ5 ♥ 65 ♦ K965 ♣ K82 SU RISPOSTA 1♥ ⇒ 1♠

1♠ è sotto tutti i LdG: mostrate mano di Diritto bilanciata o sbilanciata con 4+ ♦ e 4 ♠.

APERTURA 1♦ CON: ♠ A5 ♥ 65 ♦ KQ965 ♣ K982 SU RISPOSTA 1♥ ⇒ 2♣

Con 2♣ siete entro il massimo LdG (2♦), quindi mostrate mano di Diritto; ma avete superato il LdG di 1NT, quindi siete sbilanciati: 5+ ♦ e 4+ ♣.

APERTURA 1♣ CON: ♠ AJ5 ♥ 65 ♦ K5 ♣ AKJ982 SU RISPOSTA 1♦ ⇒ 3♣

Superando il massimo LdG mostrate una mano di Rovescio con 6+ ♣; negate sia 4 carte di ♥ sia 4 carte di ♠ (avreste detto 2♥ o 2♠ sulla risposta di 1♦).

APERTURA 1♦ CON: ♠ 5 ♥ AJ87 ♦ AQ9876 ♣ AK2 SU RISPOSTA 1♠ ⇒ 2♥

Poiché superate il massimo LdG (2♦) mostrate Rovescio (16-20 punti) con mano sbilanciata: 5+ carte di ♦ e 4 carte di ♥.

² Per "risultato ragionevole" si intende un contratto che può essere mantenuto, o che può andare 1 down (o, qualche volta, anche 2 down, ma mai 3 o 4 down).