

Colpo in bianco in difesa

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

	♠ A654		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ J7		-	-	Pass	Pass
	♦ KQ1087		1NT	Pass	2♣	Pass
	♣ 63		2♦	Pass	3NT	Pass
			Pass	Pass		
♠ K9		♠ 10873				
♥ A9432		♥ K86				
♦ 543		♦ A6				
♣ 982		♣ J1074				
	♠ QJ2					
	♥ Q105					
	♦ J92					
	♣ AKQ5					

Contratto: 3 NT giocato da Sud. Attacco: 2 di Cuori.

L'ATTACCO.

Ovest attacca nella sua quinta, e non avendo sequenze sceglie la sua quinta carta.

IL CONTROGIOCO

Sull'attacco Est gioca il Re e torna con l'8 (quando si rigioca in un colore già mosso, e si hanno due carte, si torna sempre con la più alta).

Se Ovest, sul 10 di Sud, vince con l'Asso per rigiocare il terzo giro nel colore si taglia fuori dalla partita: il Giocante prima o poi cercherà di affrancare le Quadri cedendo l'Asso a Est, ma questi non avrà più Cuori.

Soluzione: Ovest, rendendosi conto di non avere rientri (il Re di Picche non può essere considerato tale, perché c'è l'Asso al morto) e sapendo perfettamente che la Dama è in Sud (Est, con Re e Dama, avrebbe vinto la presa con la Dama e non con il Re) dovrebbe "lisciare" il secondo giro di Cuori lasciando fare la presa al Fante del morto. Questa manovra ha l'effetto di affrancare il colore lasciando una carta di Cuori in mano a Est che, quando vincerà la presa con l'Asso di Quadri, potrà ritornare. Nota: nessun dubbio sul fatto che Est abbia ancora una Cuori da giocare: sulla Stayman Sud ha negato quarte maggiori, quindi Est non può avere A8 secchi!

IN DIFESA, A SENZA, IL COLPO IN BIANCO E' NECESSARIO QUANDO "IL LUNGO" NON HA ALTRI RIENTRI SE NON NEL COLORE STESSO

Coordinazione in difesa

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 72		-	-	-	1♦
♥ J8764		1♠	Dbl	Pass	1NT
♦ A5		Pass	3NT	Pass	Pass
♣ J653		Pass			
♠ A6	♠ K54				
♥ AQ105	♥ K32				
♦ 8642	♦ QJ109				
♣ K109	♣ A72				
	♠ QJ10983				
	♥ 9				
	♦ K73				
	♣ Q84				

Contratto: 3 NT giocato da Est. Attacco: Dama di Picche

LA DICHIARAZIONE

Ovest sa di avere in linea forza di Manche, ma prima di decidere deve scoprire se il compagno possiede la quarta di Cuori. Con il Contro Sputnik la va a cercare, e solo quando sa che non c'è fit maggiore opta per la Manche a Senza.

L'ATTACCO

Sud attacca senza problemi con la più alta della sequenza.

IL GIOCO

Est conta 7 vincenti (2 Picche, 3 Cuori e 2 Fiori) e, poiché l'eventuale caduta del Fante di Cuori porterebbe solo a 8 prese, sa che è necessario affrancare le Quadri. Poiché in questo colore occorre cedere la presa due volte bisogna sperare che si verifichino due condizioni. La prima è che Sud non abbia sia l'Asso sia il Re di Quadri: farebbe in tempo ad affrancare e realizzare le sue Picche. La seconda è che Sud sia intervenuto con un colore sesto: se Sud ha solo 5 Picche Nord ne ha 3 ed è quindi impossibile interrompere le comunicazioni.

Est, pertanto, liscia l'attacco. Prende la continuazione a Picche con l'Asso e muove Quadri. Giratela come volete, la difesa non riuscirà a realizzare le sue Picche.

IL CONTROGIOCO (in caso di errore)

Se il Giocante commette l'errore di vincere immediatamente l'attacco a Picche con l'Asso del morto e muove Quadri Nord deve essere pronto ad inserire il proprio Asso per intavolare la sua ultima Picche. Quando Sud prenderà col Re di Quadri potrà incassare il suo colore.

A SENZA, E' IL DIFENSORE PIU' CORTO NEL COLORE DI ATTACCO CHE DEVE USARE PER PRIMO I SUOI INGRESSI, PER AGEVOLARE L'AFFRANCAMENTO DELLA LUNGA DEL PARTNER

Conto per uccidere il morto

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

	♠ 108		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ QJ4		Pass	2NT	Pass	3♣
	♦ A43		Pass	3♥	Pass	3NT
	♣ Q10643		Pass	Pass	Pass	
♠ AK		♠ J765				
♥ AK76		♥ 853				
♦ K52		♦ QJ1097				
♣ A875		♣ K				
	♠ Q9432					
	♥ 1092					
	♦ 86					
	♣ J92					

Contratto: 3 NT giocato da Ovest. Attacco: 3 di Fiori.

LA DICHIARAZIONE

La mani bilanciate di 21-23 punti si aprono di 2 NT; Est cerca la quarta di Picche con la Stayman e, non avendola trovata, conclude a 3NT.

L'ATTACCO

Nord sceglie l'attacco a Fiori, e non avendo sequenza sufficiente per attaccare dall'alto sceglie la quinta carta.

IL GIOCO

E' ovvio che si Ovest debba iniziare affrancando le Quadri: se l'avversario prendesse nei primi due giri (o perché si sbaglia o perché, avendo l'Asso secondo, non può fare diversamente) Ovest farebbe 10 prese. Ma se l'avversario che ha l'Asso liscia i primi due giri di Quadri non bisogna continuare: prima di tutto perché sarebbe inutile, poi perché si darebbe alla difesa il tempo gratuito per sfondare definitivamente a Fiori, e ci si ritroverebbe in mano con sole 8 prese senza nessuna possibilità di raggiungere il morto. Vinti invece i primi due giri di Quadri si deve rivolgere l'attenzione all'unico colore in cui si può affrancare la nona presa: le Cuori, se divise 3-3.

Nota per la difesa: Nord deve lisciare in ogni caso il primo giro di Quadri, e guardare che carta gli fornisce Sud. Quest'ultimo, pur senza avere la certezza che il compagno possa prendere nel colore, dovrà dare nell'ordine prima l'8 e poi il 6, confermando il possesso di un numero pari di carte. Nord saprà di dover lisciare ancora per un altro giro.

QUANDO IL GIOCANTE MUOVE VERSO LA LUNGA DEL MORTO, PRIVO DI INGRESSI, IL DIFENSORE CHE NON HA DA PRENDERE SEGNA LA IL CONTO DELLE SUE CARTE; IL PARTNER, SE PUO' VINCERE LA PRESA, SAPRA' QUANTE VOLTE LISCIARE

Scelta di affrancamento e tempi

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

	♠ 85		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ Q64		-	Pass	Pass	Pass
	♦ 752		1♦	Pass	1NT	Pass
	♣ A9643		3NT	Pass	Pass	Pass
♠ Q104		♠ J9763				
♥ J10872		♥ 953				
♦ 643		♦ AK				
♣ Q10		♣ J85				
	♠ AK2					
	♥ AK					
	♦ QJ1098					
	♣ K72					

Contratto: 3 NT giocato da NORD. Attacco: 3 di Picche.

LA DICHIARAZIONE.

Nord ha una bilanciata di 20. L'apertura di 1NT copre la fascia 15-17, quella di 2NT la fascia 21-23; la fascia intermedia (18-20) viene trattata in questo modo: si apre di "uno" e poi si "salta" a Senz'atout. Che saranno giocati da Nord, perchè sull'apertura di 1 Quadri si è trovato a dover rispondere 1NT.

L'ATTACCO.

Est ha un colore lungo affrancabile e due ingressi certi: la cosa più insensata che potrebbe fare è intavolare un onore di Quadri. Non farebbe altro che aiutare il giocatore nell'affrancamento del colore posseduto dal morto, perdendo un TEMPO fondamentale!

IL GIOCO.

Cinque prese tra Picche e Cuori, e se le Fiori ne daranno quattro eccoci a nove. Per affrancare le Quadri non c'è il tempo: rimane solo una carta che arresta la sfilata delle Picche degli avversari, che vinceranno la corsa con almeno 3 Picche affrancate e 2 Quadri (l'attacco di 3 di Picche suggerisce un colore di 5 carte).

Accanto alle Fiori non ci sono ingressi: la Dama di Cuori è sì vincente, ma non rappresenta un ingresso perché Sud non possiede una cartina nel colore che consenta di trasferire la presa. Nessuna paura: le Fiori hanno una comunicazione interna; tuttavia dovete porre attenzione al fatto che le Cuori sono bloccate. Incassate AK di Cuori e poi date un Colpo in Bianco a Fiori. Se il colore è diviso 3-2 farete 9 prese.

Nota per la difesa: se il Giocante, incautamente, affronta le Quadri, il down è certo: Est rigiocherà Picche facendo saltare il secondo fermo. Se non vuol perdere un amico, Ovest farà bene a sbarazzarsi della sua Dama di Picche, anzichè tenersela stretta col risultato di bloccare il colore.

QUANDO AVETE UN COLORE ASIMMETRICO CON AFFRANCABILI DI LUNGA, SE POSSEDETE LE CARTE DI TESTA SIETE LIBERI DI DECIDERE QUANDO CEDERE LA PRESA.

Collegamenti della difesa

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠ AQ6		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ K8		-	-	1♣	Pass
	♦ KQ2		1♦	1♥	1NT	Pass
	♣ A6543		3NT	Pass	Pass	Pass
♠ 742		♠ 10985				
♥ AQJ1075		♥ 93				
♦ 986		♦ A5				
♣ J		♣ Q10872				
	♠ KJ3					
	♥ 642					
	♦ J10743					
	♣ K9					

Contratto: 3 NT giocato da Nord. Attacco: 9 di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Nord, con la bilanciata di 19, ha programmato di aprire di 1 Fiori e poi saltare a 2NT. Ma Ovest si è intromesso a livello uno (liberando Nord dall'obbligo di dichiarare), quindi 1NT è già sufficiente per mostrare la bilanciata forte: con la mano di Diritto Nord avrebbe dichiarato Passo! Sud fa le sue somme, e rialza a Manche.

L'ATTACCO

Est non deve attaccare per sé, ma per il compagno. Avendo due carte, sempre con la più alta: il 9.

GIOCO E CONTROGIOCO

Nord ha 6 prese dopo l'attacco, e non può fare a meno di affrancare le Quadri. L'esito del contratto dipende solo da un eventuale errore della difesa: Ovest, senza nessun ingresso accanto alle sue Cuori, dovrebbe "lasciar lavorare" il 9 del compagno per far scendere il Re. Sa che questa presa spetta a Nord in ogni caso; lasciandoglielo fare subito manterrà il collegamento con Est, e quando costui andrà in presa a Quadri potrà, se ha fede, giocare ancora Cuori per far incassare a Ovest il resto del colore.

Se Ovest cede alla tentazione di prendere al primo giro per rigiocare Cuori, o qualsiasi altra cosa, Nord manterrà il contratto con molte prese in più.

QUANDO VEDETE CHE NON PRENDERETE PIU', SPERATE CHE POSSA PRENDERE IL COMPAGNO, E MANTENETE I COLLEGAMENTI INTERNI NEL COLORE

Colpo in bianco nella 4-3

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ K93		-	-	-	2NT
♥ 9843		Pass	3NT	Pass	Pass
♦ Q106		Pass			
♣ J93					
♠ QJ4	♠ 10762				
♥ 652	♥ AKQJ				
♦ K852	♦ A74				
♣ 854	♣ AK				
	♠ A85				
	♥ 107				
	♦ J93				
	♣ Q10762				

Contratto: 3NT giocato da Est. Attacco: 2 di Fiori

LA DICHIARAZIONE

Senza malinconie, Ovest fa le somme: da 27 a 29 in linea, dunque Manche.

L'ATTACCO

Indubbiamente a Fiori, e non avendo onori contigui l'attacco corretto è con la quinta carta.

IL GIOCO

Est si deve innanzitutto rendere conto che le Fiori sono certamente divise 5-3, e che i difensori (non potendosi lui permettere di rifiutare la presa) potranno tranquillamente collegare nel colore di attacco. Ha 8 prese vincenti, e la nona non può essere trovata nelle Picche: gli avversari farebbero in tempo ad affrancare tre prese a Fiori, che aggiunte a due Picche batterebbero il contratto. La sua unica speranza di affrancare una presa supplementare, in un solo tempo, è nelle Quadri: se il colore è diviso 3-3 si affrancherà la quarta carta del morto. La mancanza assoluta di ingressi in Ovest richiede però la cautela di un Colpo in Bianco, quindi Asso di Quadri e poi piccola per piccola (o subito piccola da entrambe le mani).

SI PRESTANO AL COLPO IN BIANCO LE FIGURE CAPEGGIATE DA ASSO, O ASSO E RE, O ANCHE ASSO RE E DAMA.

Contare il colore di attacco

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 763		Pass	1 ♠	Pass	2 ♣
♥ 10972		2 ♦	3 ♥	Pass	4 ♠
♦ 952		Pass	6 ♠	Pass	Pass
♣ 1072		Pass			
♠ AQJ98	♠ K104				
♥ AKJ86	♥ Q5				
♦ 3	♦ QJ7				
♣ Q9	♣ AJ864				
	♠ 52				
	♥ 43				
	♦ AK10864				
	♣ K53				

Contratto: 4 o 6 PICCHE giocato da Ovest. Attacco: 2 di Quadri.

L'ATTACCO.

Con due carte la più alta, con tre o quattro la terza dall'alto: il 2 è quindi la carta giusta.

IL CONTROGIOCO.

Sud vince con il Re sull'onore del morto (che Ovest giustamente dovrebbe impegnare) e deve fermarsi a contare: la sola cosa di cui è certo è che Nord non abbia DUE carte di Quadri. O ne ha una sola, o ne ha tre (di conseguenza Ovest o ne ha tre o ne ha una). Sud dovrebbe riflettere sul fatto che è abbastanza improbabile che Ovest sia saltato a Slam, avendo tre perdenti immediate nel colore dell'intervento: dunque la continuazione con l'altro onore di Quadri è una pazzia, non solo perché verrà tagliato, ma per il danno aggiuntivo dell'affrancamento del Fante di Quadri del morto. Cosa se ne farà Ovest? Ci scarterà la cartina di Fiori, mantenendo lo Slam (o facendo due prese in più a Manche). Dunque se Sud prova pigramente a intavolare la seconda Quadri... ci rimetterà la presa del proprio Re di Fiori!

Morale: se Sud devia in atout, o a Cuori, Ovest prima o poi dovrà affrontare l'impasse a Fiori, che va male.

PRIMA DI PRECIPITARVI A PROVARE AD INCASSARE CARTE VINCENTI, CHIEDETEVI SE VI VERRANNO TAGLIATE. LA CARTA DEL COMPAGNO, IN "CONTO", VE LO DICE.

Difesa, Tempo e controllo

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

	♠ A72		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ Q54		-	Pass	1♦	Pass
	♦ KQJ6		1♥	Pass	1NT	Pass
	♣ 1072		3♥	Pass	Pass	Pass
♠ KJ43		♠ 1096				
♥ J3		♥ 76				
♦ 972		♦ A854				
♣ Q863		♣ AK54				
	♠ Q85					
	♥ AK10982					
	♦ 103					
	♣ J9					

Contratto: 3 CUORI giocato da Sud. Attacco: 6 di Fiori.

LA DICHIARAZIONE

Con 10 punti e un'ottima sesta Sud sceglie la ridichiarazione invitante di 3 Cuori, ma Nord è veramente minimo e deve rifiutare l'invito.

L'ATTACCO

Ovest, in base alla dichiarazione, sa che il compagno ha una decina di punti. L'attacco in atout è da scartare (possedendo il Fante potrebbe regalare) e quello a Quadri remissivo; tra Picche e Fiori dovrebbe scegliere quest'ultimo, perchè sono tre le carte di Est che lo premiano: A, K o J. L'attacco a Picche è premiato solo se trova in Est l'Asso o la Dama. La carta da selezionare è il 6, la terza dall'alto.

CONTROGIOCO

Est incassa anche il Re di Fiori e tutti rispondono (nota il 3 di Ovest, e deduce la divisione 4-4-3-2 del colore). La continuazione a Fiori non regala prese, ma regala un tempo prezioso al giocatore. E' urgente affrancare una presa a Picche, prima che il giocatore affranchi le Quadri!

Nota che se Est non gioca Picche nella terza presa, Sud manterrà il contratto; anticipando invece le Picche non dà il tempo a Sud di scartare sulle Quadri del morto. Tutto questo è nato da un segnale difensivo, che ha chiarito l'inutilità della continuazione a Fiori.

CONTINUARE IN UN COLORE DOVE SI SA CHE IL GIOCANTE TAGLIA NON RAPPRESENTA QUASI MAI LA PERDITA DI UNA PRESA, MA LA PERDITA DI UN TEMPO SI': IL CHE A VOLTE SIGNIFICA PERDERE UNA PRESA IN UN ALTRO COLORE (RINUNCIA AD ANTICIPARE UN AFFRANCAMENTO)