

Lezione 7

STRATEGIE DEL RISPONDENTE

La prima mossa è determinante nella maggior parte dei casi: se la risposta all'apertura è corretta, ci sono buoni presupposti perché il seguito fili liscio. Un errore iniziale invece è tragico, perché destinato a ingigantirsi in modo esponenziale. Una carrellata di situazioni vi aiuterà innanzitutto a capire il perché di alcune regole, e poi ad abituarvi sempre a pensare non solo alla prima risposta che date, ma anche a prevedere come poter gestire la situazione al giro successivo.

Rispettare le lunghezze

La coppia che dichiara in attacco ha come scopo trovare il miglior fit, inteso come quantità di carte e non come consistenza di colore. Lasciarsi influenzare dalla presenza o assenza di onori è una trappola che bisogna evitare:

Carte di Sud	Carte di Nord	S	N
♠ A98	♠ KQ64	1♦	1♥
♥ 9862	♥ 10754	2♥	P
♦ KQJ2	♦ A83		
♣ Q4	♣ 32		

Nord, secondo la regola, tra Cuori e Picche ha iniziato dalla quarta più bassa; ha trovato fit e gioca il parziale migliore. E' vero, mancano AKQ: ma esiste forse un contratto alternativo in cui si possa impedire agli avversari di incassare 3 prese a Cuori? No, allora tanto vale che sia atout. Si perderanno quelle tre, e due Fiori: contratto mantenuto. Ora vediamo a cosa sarebbe andato incontro Nord se avesse voluto fare di testa sua:

- 1) Nord risponde 1♠, perché sono più belle. Sud deve dichiarare 1NT, che resta il contratto finale. Nord infatti non può più dichiarare altro: se dicesse ora 2♥ allungherebbe le Picche di una carta!. Gli avversari incassano almeno 5 Fiori e 3 Cuori: sotto di due.
- 2) Nord risponde 1NT (strafalcione classico; se non vi era neppure venuto in mente meglio per voi) e Sud correttamente passa (2♥ mostrerebbe carte ben diverse...). Siamo daccapo: sotto di due.

Notate che la scelta di dire le Cuori consente di trovare sia il fit 4-4 a Cuori sia quello a Picche; se Sud avesse avuto:

♠ A983 ♥ 962 ♦ KQJ2 ♣ Q4

...su 1♥ avrebbe dichiarato 1♠, e Nord avrebbe appoggiato a 2♠, che è ancora il contratto perfetto. La regola di iniziare dal più economico di due colori quarti è motivata dunque dalla logica del meccanismo dichiarativo, e funziona a meraviglia perché fa trovare tutti i fit, belli e brutti.

C'è una sola situazione in cui si rinuncia a questa scelta di economia, ed è quando è necessario mostrare maggior lunghezza di uno dei due colori:

Carte di Sud	Carte di Nord	S	N
♠ A98	♠ KQ643	1♦	1♠
♥ 82	♥ 10754	2♦	2♥
♦ KQJ862	♦ A3	2♠	4♠
♣ Q4	♣ A2	P	

Perché Picche e poi Cuori? Perché le Picche sono più lunghe! Con 4+4 la risposta iniziale sarebbe stata 1♥.

Di norma dunque il Rispondente segue la legge del Lungo-corto, purché non vada in contrasto con il rapporto tra forza onori e livello di risposta (ipotizziamo l'apertura di 1♦):

♠ 84	♥ AJ953	♦ 84	♣ K832	1♥
♠ A4	♥ AJ953	♦ 84	♣ KQ32	1♥
♠ A4	♥ AJ53	♦ 84	♣ KQ932	2♣
♠ 84	♥ AJ53	♦ 84	♣ K9832	1♥

Quando l'avversario interviene le strategie sono analoghe, solo gli strumenti cambiano. Riprendiamo gli ultimi due esempi:

S	O	N	Carte di Nord:
1♦	1♠	?	♠ A4 ♥ AJ53 ♦ 84 ♣ KQ932

2♣ va benissimo: seguirete poi con le Cuori (Forcing Manche), ma con

♠ 84 ♥ AJ53 ♦ 84 ♣ K9832

dite Contro: se non trovate fit a Cuori potrete proporre le Fiori in una sequenza Non Forzante.

Con due colori entrambi lunghi (5 +5) si inizia da quello di rango più alto, esattamente come in apertura (e in intervento). Anche questa regola ha un preciso motivo, ed è legato al fatto che un giocatore che voglia raccontare due colori entrambi lunghi necessita di tre tempi dichiarativi. Facciamo un esempio:

♠ KQJ84 ♥ AQ653 ♦ .. ♣ ..

Quando saranno state dichiarate le Picche e poi le Cuori al compagno risulteranno queste lunghezze: 5 + 4. Per completare la descrizione (terza dichiarazione) servirà dire le Cuori ancora una volta (ora risulta: 5 + 5). Il livello raggiunto sarà 3♥, il che significa che il partner potrà scegliere tra i due colori senza modificare il livello.

Programmare la sequenza

Quando siete nei panni del Rispondente (termine che suggerisce erroneamente un ruolo di sudditanza) il Comando vi appartiene, e il vostro compito è condurre la coppia ad un contratto corretto. Alcuni suggerimenti:

- cercate di individuare subito se l'obiettivo possibile è un Parziale, una Manche o lo Slam. (è ovvio che l'Apertore potrà poi svelare una forza di Rever, ma inizialmente potete fare preventivi anche ipotizzando che abbia una normale apertura di 12 punti: se voi ne avete 13, la Manche è comunque scontata);
- chiedetevi quali sono i possibili fit; se saprete che certi tipi di gioco sono da escludere in partenza vi sarà più facile pilotare la dichiarazione verso le mete possibili;
- chiedetevi cosa vi interessa sapere delle carte dell'Apertore, e programmate la sequenza dichiarativa che meglio vi consenta di indagare o di descrivervi.

Qualche esempio:

S	N
1♦	?

Carte di Nord:

♠ KJ4 ♥ KJ63 ♦ 84 ♣ KQ32

Giocherete Manche, di sicuro. Forse a Cuori, forse a Senza. Rispondete 1♥ e se ricevete appoggio a 2♥ ne direte 4. Se Sud replica 1♠, direte 3NT. E se replica 2NT ? Inviterete a Slam, dichiarando 4NT: se ha 18 passerà, se ha 20....avrete 33 in linea e giocherete Slam.

S	N
1♣	?

Carte di Nord:

♠ KQ9864 ♥ Q83 ♦ 984 ♣ 2

1♠, pronti a seguire con 2♠ su qualunque replica di Diritto. Certo, se l'Apertore dovesse dire 2NT volerete a 4 Picche.

S	N
1♦	?

Carte di Nord:

♠ K964 ♥ K763 ♦ 94 ♣ AJ2

1♥, in cerca di fit a Cuori o a Picche. Se Sud dovesse dire 1♠ lo inviterete con 3♠, se dicesse 1NT lo inviterete a 2NT, mostrando esattamente 11. Se vi appoggiasse a 2♥ potreste formulare un invito: a 2♠ (per chiedere se vi aiuta ad affrancarle), o se preferite a 2NT (mostrando una bilanciata di tentativo di Manche e chiedendogli di riportarvi a 3♥ se ha il minimo, e a 4♥ se ha 14)

S	N
1♦	?

Carte di Nord:

♠ K964 ♥ 63 ♦ 4 ♣ AKJ972

Queste carte, se in linea c'è fit a Picche, sono assai promettenti per la Manche. Diversamente, non è affatto scontato che si possano giocare 3NT o altri contratti di Manche. Iniziate con 2♣, e state a vedere: se vi arriva il 2♠ ne direte 4, su qualunque altra dichiarazione tirate i remi in barca e ripetete le Fiori, unica sequenza non forzante dopo risposta 2 su 1.

S	N
1♥	?

Carte di Nord:

♠ KQ984 ♥ 32 ♦ J974 ♣ 72

1♠, per cominciare. Poi verrà il difficile: se Sud dice 1NT bisognerà non cadere nel tranello di dire 2♦. Ricerca inutile: Sud almeno 2 carte di Picche le ha, quindi dite direttamente 2♠, così eviterete di giocare 3. Se Sud ripete le Cuori (mostrandone con certezza almeno 6) vi converrà dire Passo. E se dice 2♣, accontentatevi di un fit di 7 carte e riportate a 2♥: tutto il resto è un'avventura (2♠) o fantascienza (2♦: quarto colore forzante !?). Ricordate: quando pensate di essere nel fango fino al collo, agitatevi il meno possibile, se no.... farete l'onda.

S	N
1♦	?

Carte di Nord:

♠ KQ984 ♥ A32 ♦ 74 ♣ KJ2

La manche è certa, o a Picche o a Senza; iniziate con 1♠, se ricevete appoggio ne direte 4. Su repliche diverse (1NT, 2♦, 2♣) userete un cambio di colore per

stanare l'eventuale terza di Picche di Sud. L'importante è che evitate l'errore mortale di ripetere le Picche ("gli dico che ne ho cinque..."), perché questa è la dichiarazione che fareste con la miseria di mano dell'esempio precedente.

1♠ poi 2♠ vorrebbe in effetti dire che ne avete almeno 5, ma anche che volete giocarvi quel contratto e niente più!

Una novità: le risposte a salto

Le risposte che mostrano un colore nuovo a salto non servono a mostrare maggior forza ma a descrivere colori di eccezionale solidità e lunghezza:

S	N		S	N		S	N		S	N
1♣	2♥		1♦	2♠		1♠	3♣		1♣	2♦

In tutti gli esempi Nord ha mostrato un colore a un livello più alto del necessario. Queste risposte sono forzanti di Manche e garantiscono un colore che può essere atout anche se il compagno è singolo o vuoto:

ALMENO 6 CARTE, CAPEGGIATE DA 4 DEI 5 ONORI

AKQJ10xx KQJ10xx AQJ10xx AKJ10xx AKQ10xx AKQxxxx

In pratica queste risposte promettono di perdere 0/1 presa nel colore, ma non di più. Sono ovviamente molto rare, e non vanno usate a sproposito. Rappresentano un'imposizione dell'atout, pertanto la ricerca di fit è terminata: il contratto finale sarà in quell'atout (se maggiore) o forse, per convenienza, a Senza (se minore). L'Apertore ha queste opzioni:

S	N	
1♦	2♥	L'Appoggio a 3 mostra fit (onore secondo o tre carte): ♠ Q764 ♥ J32 ♦ AQJ7 ♣ K2
3♥		
S	N	
1♦	2♥	2NT è una licita di attesa, suggerisce misfit: ♠ Q984 ♥ 2 ♦ AK74 ♣ QJ82
2NT		
S	N	
1♦	2♥	Un colore nuovo mostra una sorgente di prese, con o senza fit: ♠ AK84 ♥ 32 ♦ AK974 ♣ 82
2♠		

Da notare che l'Apertore può continuare la descrizione delle sue carte per mostrare buoni colori; non con lo scopo di proporre atout alternativi, ma di aiutare il compagno a quantificare quante prese possano produrre le due mani abbinata.

Se il colore di risposta è minore, nel 90% dei casi il contratto goal sarà 3NT, pertanto l'Apertore, se non ha visuale di Slam, dichiarerà a Senza ogni volta che gli è possibile.

Le risposte a salto monopolizzano il campo e per definizione (e mancanza di spazio) non consentono ricerche di colori alternativi, pertanto è sconsigliabile che il Rispondente ne faccia uso se, pur avendo un colore perfetto per requisiti, possiede una alternativa in un colore maggiore; ad esempio, su apertura 1♦, con:

- | | | |
|----|---------------------------------|----|
| A) | ♠ K984 ♥ AKQ1093 ♦ 84 ♣ 2 | 1♥ |
| B) | ♠ 4 ♥ KQJ1093 ♦ A4 ♣ K832 | 2♥ |

1♥ con la mano A), per non perdere l'eventuale fit 4-4 a Picche, ma 2♥ con la mano B), perché delle Fiori non gliene frega niente a nessuno...

Queste risposte sono illimitate: 12 –13 è il minimo promesso (quasi tutto nel colore), ma nulla vieta che la mano sia molto più forte:

C) ♠ AK ♥ AQJ10963 ♦ 4 ♣ KQ2 2♥

Per cominciare, 2♥; poi si vedrà se giocare 6 o 7!

La ridichiarazione più frequente dell'Apertore su una risposta a salto a Livello 2 è 2NT, su cui le successive mosse del Rispondente sono chiaramente codificate:

- la ripetizione del colore a livello 3 mostra il seme tassativamente chiuso: la mano può essere sia da sola Manche sia da Slam;
- la ripetizione del colore a livello 4 mostra tendenzialmente 7 carte e una mano da sola Manche, a meno che l'Apertore non sia in Rever;
- un nuovo colore mostra valori: il seme di risposta non è chiuso.

Qualche esempio:

S	N
1♦	2♥
2NT	?

Carte di Nord:

♠ 84 ♥ AKQJ53 ♦ 32 ♣ Q73 3♥

Colore chiuso: se l'Apertore segue con 3NT si passerà contenti di portargli 6 prese..

♠ 84 ♥ AKQJ53 ♦ 32 ♣ AQ3 3♥

Colore chiuso: se l'Apertore segue con 3NT si riaprirà a 4♣ mostrando al contempo valori nel colore e velleità di slam.

♠ 84 ♥ AQJ10953 ♦ 2 ♣ KJ3 4♥

7 carte semichiuso, forza di manche se l'apertore ha mano di Diritto

♠ 84 ♥ AKJ1053 ♦ 32 ♣ AK3 3♣

Colore non chiuso, valori a Fiori, visuale di Slam.

Data la particolare natura della mano che mostrano, le risposte a salto sono rare, tuttavia la loro utilità permane anche quando non vengono fatte, poiché l'apertore ragiona per esclusione:

Carte di Sud:

	S	N
♠ 52	1♦	1♠
♥ QJ7	1NT	2♣
♦ AQ872	2♦	3♠
♣ A32	?	

Nord ha certamente una mano forzante Manche con 6 carte di Picche e mostra anche velleità di Slam per il fatto che non ha concluso a 4♠. Nonostante tutto questo, Sud dovrebbe ridichiarare 3NT (che ha 2 carte di Picche il compagno lo sa già).

3NT non è una proposta di contratto ma la descrizione della peggiore delle mani se la prospettiva è lo Slam a Picche. Perché tanto pessimismo? Perché Nord non ha risposto direttamente 2♠, quindi il suo colore è bucato. Ecco le sue carte:

♠ AJ8643 ♥ AK3 ♦ 63 ♣ KQ

Una situazione anomala: il Contro Informativo

Quando l'avversario interviene sull'apertura del compagno con il Contro Informativo lo sviluppo della dichiarazione è del tutto particolare. Il principio cardine è il seguente:

DOPO APERTURA E CONTRO INFORMATIVO
IL RISPONDENTE DICHIARA SURCONTRO CON TUTTE LE MANI DI 11+ PUNTI

S	O	N
1♦	Dbl	RDbI

Carte di Nord:

♠ 84 ♥ AQJ53 ♦ 32 ♣ KQ73
 ♠ Q94 ♥ 8653 ♦ AQ32 ♣ A3
 ♠ 84 ♥ 953 ♦ A2 ♣ AKJ973

Da questi esempi si evince che ...

UN NUOVO COLORE DOPO IL SURCONTRO È FORZANTE

Con la terza mano, qualunque cosa succeda dopo il suo Surcontro, il Rispondente introdurrà le Fiori. Invece:

DOPO APERTURA E CONTRO INFORMATIVO
UN NUOVO COLORE DEL RISPONDENTE NON È FORZANTE,
NÉ A LIVELLO NÉ A SALTO.

Si tratta ovviamente di mano sbilanciate con il seme almeno quinto anche se detto a livello 1:

S	O	N
1♦	Dbl	?

Carte di Nord:

♠ 84 ♥ KQJ53 ♦ 32 ♣ 8653	1♥
♠ 974 ♥ 865 ♦ 2 ♣ KJ10873	2♣
♠ 84 ♥ 953 ♦ 92 ♣ AKJ973	3♣

Rimane un'ultima domanda: che fa il Rispondente quando ha una mano bilanciata di 8-10 Punti non adeguata alla risposta di 1NT? La risposta è semplice: passa e poi, se lo ritiene opportuno, riapre la dichiarazione con il Contro, puro stile Sputnik:

S	O	N	E
1♦	Dbl	P	1♠
P	P	Dbl	

Carte di Nord:

♠ 84 ♥ AJ32 ♦ 874 ♣ KJ82

PUNTI CHIAVE

DOPO APERTURA 1 COLORE, CON O SENZA INTERVENTO, IL RISPONDENTE FA RIFERIMENTO A UNA MANO DI DIRITTO: SE, POI, L'APERTORE È INVECE IN REVER, SARÀ LUI A MOSTRARE LA FORZA IN PIÙ.

LA PRIMA RISPOSTA NON DEVE ESSERE DATA IN MODO AUTOMATICO, MA DEVE ESSERE PRECEDUTA DA UNA SERIE PRECISA DI CONSIDERAZIONI:

- IL RISPONDENTE DEVE CHIEDERSI SE LE SUE PROSPETTIVE SONO DI PARZIALE, DI TENTATIVO DI MANCHE, DI MANCHE CERTA OPPURE DI POSSIBILE SLAM;
- IL RISPONDENTE DEVE POI INDIVIDUARE I COLORI IN CUI RITIENE IMPORTANTE TROVARE UN EVENTUALE FIT;
- PER SCEGLIERE LA RISPOSTA, QUANDO SONO ACCESSIBILI DUE ALTERNATIVE, IL RISPONDENTE DEVE IMMAGINARE LA SEQUENZA FUTURA: ALCUNE PARTENZE GARANTISCONO UN'AGEVOLE RIDICHIARAZIONE, ALTRE CHIUDONO TUTTE LE STRADE.

LE RISPOSTE DI UN NUOVO COLORE A SALTO:

- MOSTRANO UN SEME ALMENO SESTO CHIUSO (AKQJ) O SEMICHIUSO (QUATTRO DEI CINQUE ONORI);
- SONO FORZANTI MANCHE;
- TERMINANO LA RICERCA DELL'ATOUT: O SI GIOCHERÀ NEL SEME DEL RISPONDENTE O SI GIOCHERÀ A SENZA.

L'APERTORE A FRONTE DI UNA RISPOSTA A SALTO:

- RIALZERÀ NEI CASI IN CUI HA TRE CARTINE O UN ONORE ANCHE SECONDO;
- DICHIARERÀ UN NUOVO COLORE SE VI POSSIEDE UNA CONCENTRAZIONE DI ONORI CHE POSSANO COPRIRE LE PERDENTI LATERALI DEL COMPAGNO;
- LICITERÀ A SENZA PER DARE ANCORA SPAZIO AL RISPONDENTE E CONSENTIRGLI DI MEGLIO DEFINIRE LA SUA MANO.

DOPO RISPOSTA A SALTO E REPLICA 2NT:

- LA RIPETIZIONE DEL SEME DI RISPOSTA LO GARANTISCE CHIUSO: LA FORZA PUÒ ESSERE SIA DI SOLA MANCHE SIA DI SLAM;
- IL SEME DI RISPOSTA A LIVELLO 4 MOSTRA SETTE CARTE SEMICHIUSE E FORZA DI SOLA MANCHE;
- UN NUOVO COLORE MOSTRA VALORI: IL SEME DI RISPOSTA NON È CHIUSO MA, EGUALMENTE, CI SONO PROSPETTIVE DI SLAM.

OCCORRE SEMPRE RICORDARSI CHE LE RISPOSTE A SALTO SONO DISPONIBILI E PERTANTO CHI NON LE USA, ANCHE SE POI MOSTRA UNA MANO FORTISSIMA, ESCLUDE DI AVERE UN COLORE CHIUSO O SEMICHIUSO.

COMPORTAMENTO DEL RISPONDENTE DOPO IL CONTRO INFORMATIVO DELL'AVVERSARIO:

- IL SURCONTRO MOSTRA UNA QUALSIASI MANO DI 11+ PUNTI. DOPO IL SURCONTRO:
 - UN NUOVO COLORE DEL RISPONDENTE È FORZANTE;
 - QUALSIASI CONTRO, SIA DELL'APERTORE SIA DEL RISPONDENTE, È PUNITIVO;
- UN NUOVO COLORE È ALMENO QUINTO E NON È FORZANTE, NÉ A LIVELLO NÈ A SALTO;
- PASSO POI CONTRO È SPUTNIK: MOSTRA UNA MANO BILANCIATA O SEMIBILANCIATA DI 8-10 PUNTI.