

Expasse o impasse

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ QJ103		-	-	1♣	Pass
♥ AKJ4		1♦	Pass	1♥	Pass
♦ Q82		3NT	Pass	Pass	Pass
♣ 107					
♠ 84	♠ 9762				
♥ 982	♥ Q1053				
♦ KJ43	♦ 109				
♣ A832	♣ KQ4				
	♠ AK5				
	♥ 76				
	♦ A765				
	♣ J965				

Contratto: 3NT giocato da Sud. Attacco: 3 di Fiori.

L'ATTACCO

Dopo la risposta di 1 Quadri di Sud Fiori sembra l'attacco più ragionevole.

IL GIOCO

Sud perde tre prese immediate, ma guadagna l'affrancamento di una Fiori, grazie alla quale è a quota 8: 4 Picche, 2 Cuori, 1 Quadri e 1 Fiori. Ovest, pur sapendo che il Fante è in mano a Sud, proseguirà a Fiori o a Cuori per non compromettere niente. Sud ha due chance: sperare nel Re di Quadri ben messo (expasse verso la Dama di Quadri) o nella Dama di Cuori in Ovest (impasse verso KJ). Da quale colore è giusto cominciare? Dalle Quadri: piccola verso la Dama. Perché? Perché se si inizia dall'expasse i casi sono due:

- a) il Re è ben messo, la nona presa è trovata e l'impasse a Cuori non serve più.
- b) il Re è mal messo: Sud rientrerà in mano e proverà anche l'impasse a Cuori.

Se viceversa inizia dalle Cuori...

- a) la Dama è in impasse: contratto mantenuto. Ma se...
- b) la Dama è in Est, Sud non potrà più tentare l'expasse a Quadri, perché sarebbe sotto comunque.

Il concetto è che l'expasse è una manovra che, anche quando ha successo, prevede la cessione di una presa, pertanto non possiamo farlo quando, se l'avversario prende, andiamo down!

QUANDO SI DEVE TROVARE UNA PRESA O DA UN IMPASSE O DA UN EXPASSE, COMINCIANDO DALL'EXPASSE SI SOMMANO LE CHANCE, MENTRE TENTANDO L'IMPASSE SI GIOCA SOLO IL 50% DELLA RIUSCITA DI QUELL'UNICA MANOVRA.

Semplice o doppio

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	AK	-	-	-	Pass
♥	98	1♣	Pass	1♦	Pass
♦	QJ864	1♥	Pass	3NT	Pass
♣	A762	Pass	Pass		
♠	J1032			♠	Q9754
♥	Q32			♥	10764
♦	A52			♦	K7
♣	1094			♣	83
	♠	86			
	♥	AKJ5			
	♦	1093			
	♣	KQJ5			

Contratto: 3NT giocato da Nord. Attacco: 4 di Picche.

IL GIOCO

Il giocatore ha 8 prese, e dopo l'attacco sa che ha una sola opportunità per trovare la nona, prima di essere smontato a Picche: quindi le Quadri non hanno speranza, perché dovrebbe cedere la presa due volte (e gli avversari terminerebbero con un bottino di 3 Picche e 2 Quadri).

Bisogna guardare le Cuori, ma facendo attenzione alle cartine: 9 e 8 sono carte preziose! Ci sono due possibilità di manovra:

giocare da Nord una Cuori e inserire la Dama. Nel 50% dei casi si sarà trovata velocemente la nona presa. Oppure:

giocare il doppio impasse a Q e 10, intavolando il 9 e lasciandolo girare. Se Ovest dovesse vincere con il 10 si ripeterà la manovra da Nord, muovendo l'8 e stando bassi se non compare la Dama.

Questa seconda ipotesi ha molte più possibilità: è sufficiente che Est abbia almeno una delle due carte che mancano, la Dama o il 10. Si perde solo (una volta su quattro) con Q10 in Ovest, quindi le chance a favore sono circa il 75%!

PRIMA DI MUOVERE UN COLORE OSSERVATE ATTENTAMENTE LE CARTINE CHE LO COMPONGONO.

Impasse o affrancamento

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 432		Pass	1 ♠	Pass	2 ♠
♥ KQ3		Pass	4 ♠	Pass	Pass
♦ K10642		Pass			
♣ J8					
♠ AK10976	♠ QJ8				
♥ 754	♥ 1086				
♦ AQ	♦ 97				
♣ K3	♣ A10542				
	♠ 5				
	♥ AJ92				
	♦ J853				
	♣ Q976				

Contratto: 4 PICCHE giocato da Ovest. Attacco: Re di Cuori

LA DICHIARAZIONE.

7 punti fatti da un Asso e due onori in atout giustificano il rialzo immediato a 2 Picche.

L'ATTACCO

La difesa dovrebbe incassare le prime tre prese: Re di Cuori (invito di Sud), Dama di Cuori e Cuori. Sud a questo punto deve scegliere un rinvio, e il più allettante è Quadri.

IL GIOCO

Ovest ha due linee di gioco possibili:

- a) inserire la Dama di Quadri; se l'impasse riesce può metter giù le carte. Altrimenti va sotto. Questa linea di gioco vale esattamente il 50%.
- b) rinunciare all'impasse (quindi: Asso di Quadri) e sperare di affrancare di taglio almeno una Fiori. L'esecuzione dovrebbe svolgersi così:

Asso di Picche, Asso e Re di Fiori e Fiori tagliata alta, atout al morto e ancora Fiori tagliata alta. Ancora un colpo di atout finendo al morto e Fiori affrancata per lo scarto della Dama di Quadri.

Questo film non avrà intoppi se le Fiori sono divise non peggio di 4-2, e le atout non peggio di 3-1. Anche a spanne, questa linea di gioco vale ben più del 50%!

CONOSCERE QUALCHE CIFRA RIGUARDO ALLE PROBABILITA' E' NECESSARIO PER SAPER SEMPRE SCEGLIERE LA LINEA DI GIOCO CHE, SEPPUR DI POCO, OFFRE LA PROBABILITA' MIGLIORE.

Impasse o divisione

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

	♠	K5		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	Q93		-	1♣	Pass	1♦
	♦	Q1083		Pass	1♠	Pass	1NT
	♣	J1096		Pass	2NT	Pass	Pass
				Pass			
♠	AJ96		♠	1083			
♥	J8		♥	A74			
♦	AK		♦	97542			
♣	A8753		♣	K4			
	♠	Q742					
	♥	K10652					
	♦	J6					
	♣	Q2					

Contratto: 2 NT giocato da Est. Attacco: 2 di Cuori.

LA DICHIARAZIONE

Ovest non ha carte che meritano un Gran Rever, quindi replica "solo" 1 Picche che, sotto il Livello di Guardia, mostra 12-17 punti. Poi, quando Est dice 1NT, il rialzo a 2NT esprime per l'appunto una mano di 16-17: con meno non avrebbe alcun senso formulare un invito. Est deve immaginarsi tale forza onori, e una mano non bilanciata (non è stata aperta di 1NT). Ma ha soltanto 7, e la manche sarebbe troppo tirata.

IL GIOCO (Mano difficile !)

Sull'attacco è corretto provare il Fante: l'unica possibilità per fare due prese nel colore è che Sud abbia attaccato di piccola sotto i due onori (KQxxx, senza il 10). Ma Nord supera, e Est farà solo l'Asso. Dopo di che, avendo solo 5 prese, dovrà decidere se provare l'affrancamento delle Fiori (la divisione 3-3 ha il 36% di probabilità) o tentare ripetutamente l'impasse a Re e Dama di Picche. Anche le Quadri potrebbero essere 3-3, ma per mancanza di collegamenti Est non avrebbe comunque modo di cedere il terzo giro.

Deve scegliere, perché non avrà modo di battere entrambe le strade. Se le Fiori risulteranno divise realizzerà 4 Fiori, 1 Cuori, 2 Quadri e 1 Picche: 8.

Se lascia stare le Fiori e si dedica alle Picche otterrà 3 prese dal colore a condizione che almeno un pezzo sia in Sud, e conterà 3 Picche, 1 Cuori, 2 Quadri e 2 Fiori: 8.

Precauzione nel muovere le Picche: il primo impasse non deve essere fatto iniziando con il 10 (Est si troverebbe poi "incartato al morto" quando, col secondo impasse, sarà costretto a vincere la presa col 9 di Ovest) ma con l'8! Il 10 va usato per il secondo impasse, in modo da poter rimanere in mano per ripeterlo.

NOTA.

Poiché l'attacco di 2 di Cuori rivela il seme diviso 5-3 Est non deve lisciare l'attacco: se liscia due volte Nord muove Quadri e il contratto diviene infattibile per difetto di comunicazioni.

LA DIVISIONE 3-3 DI UN COLORE SI VERIFICA 36 VOLTE SU 100
IL DOPPIO IMPASSE HA SUCCESSO 75 VOLTE SU 100

Impasse o 3-2

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠ Q2		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ AQ4		-	-	1♦	Pass
	♦ AKJ5		1NT	Pass	3NT	Pass
	♣ A764		Pass	Pass		
♠ K1063		♠ A975				
♥ 9632		♥ KJ10				
♦ 84		♦ 10932				
♣ J98		♣ Q10				
	♠ J84					
	♥ 875					
	♦ Q76					
	♣ K532					

Contratto: 3NT giocato da Sud. Attacco: 6 di Picche

L'ATTACCO

Ovest ha la scelta tra Picche e Cuori; attaccare dove già si possiede un onore (basta trovarne un altro dal compagno e già ci si è portati avanti col lavoro) è molto meglio che scegliere un attacco da tutte cartine, che, per essere efficace, richiede che il compagno abbia almeno DUE carte alte.

IL GIOCO

Se Sud non ha commesso la nefandezza di passare la Dama dal morto, avrà vinto la seconda o la terza presa (a seconda che Ovest prenda o lisci il rinvio a Picche), e dovrà inventarsene una da aggiungere alle 8 che possiede: 1 Picche, 1 Cuori, 4 Quadri e 2 Fiori. Ha due colori da provare: le Fiori (se divise 3-2 si affrancherà la quarta, dopo averne ceduta una) oppure le Cuori (se il Re è in Ovest, giocando piccola per la Dama vincerà la presa). Bisogna cominciare dalle Fiori, per due motivi: innanzitutto perché la probabilità della 3-2 vale circa il 68% (contro il 50% dell'impasse a Cuori), e poi perché l'assaggio delle Fiori, se risultasse sfortunato, non preclude di svicolare sulle Cuori.

Non è vero l'inverso: se iniziate con l'impasse a Cuori, e va male (quarta presa per la difesa) non potrete più affrancare la Fiori perché per tale scopo è sicuramente necessaria una cessione di presa.

ANALISI DELLA PRIMA PRESA

Est, preso con l'Asso, è tornato col 5 (la più piccola delle tre rimanenti carte) e questo dà al giocatore la certezza che il colore avversario è diviso 4-4 (e che quindi perderà solo tre prese). Se, infatti, Est avesse iniziato con A53 Ovest avrebbe avuto, in partenza, K10976, e avrebbe attaccato col 10.

ANALISI DELLE FIORI

Per cedere una Fiori sarebbe sbagliato incassare AK: se il seme è 4-1 la difesa incassa 5 prese nere e l'impasse di Cuori non servirebbe più a nulla. Ma sarebbe sbagliato anche un colpo in bianco immediato: se Ovest, incassata la quarta Picche, tornasse Cuori non sapremmo più cosa fare (Fiori divise o no?). La mossa corretta è Asso di Fiori e Fiori in bianco.

LA DIVISIONE 3-2 DI UN COLORE SI VERIFICA 68 VOLTE SU 100

Cosa scartare?

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	106	-	-	-	2♥
♥	A	Pass	2NT	3♣	4♥
♦	K97	Pass	Pass	Pass	
♣	KQJ9743				
♠	843				
♥	53				
♦	QJ42				
♣	A1085				
♠					
♥					
♦					
♣					
♠	AKQ7				
♥	QJ109762				
♦	A3				
♣					
♠	J952				
♥	K84				
♦	10865				
♣	62				

Contratto: 4 CUORI giocato da Est. Attacco: 6 di Fiori.

LA DICHIARAZIONE

Est ha nove vincenti sicure, quindi l'apertura di 2 Cuori è legittima pur con i suoi 16 punti. Ovest ha l'obbligo di rispondere; 2NT è "seminegativa" (come 1 Cuori - 1 Senza) ed esclude quattro o più Picche. In Prima contro seconda Nord ha tutte e le ragioni per intrufolarsi con le sue Fiori, e a questo punto Est deve tagliare la testa al toro e dichiararsi la manche da solo: è vero che ha solo nove prese certe, ma da qualche parte la decima può saltar fuori. Se dicesse 3 Cuori Ovest potrebbe passare, anche quando ha la carta del miracolo (mano bianca con un punto: il FANTE di Picche...che vale come un Asso!)

L'ATTACCO

Quando il compagno ha fatto un intervento e tocca a voi attaccare, rilassatevi: non c'è da pensare. Si attacca nel suo, e basta. Da due carte, sempre con la più alta.

IL GIOCO

Est si trova al morto con l'Asso di Fiori, che rappresenta la sua decima presa, e deve decidere cosa scartare. Il 7 di Picche? Peccato però, perché magari sarebbe diventato buono (Picche divise 3-3). Allora il 3 di Quadri? Peccato però, forse l'impasse al Re sarebbe andato bene (50%). E' ovvio che si sta discutendo per la presa in più, ma se in gara tutti hanno dichiarato 4 Cuori ... la surleveè sarà importante. E la carta da scartare è quella che meno probabilmente vi sarà utile: il 7 di Picche. Dopodiché proverete a intavolare la Dama di Quadri, e se avrete guadagnato la presa potrete, allora e solo allora, muovere le atout per cedere le uniche due prese che spettano alla difesa.

L'IMPASSE HA SUCCESSO NEL 50% DEI CASI; LA QUARTA CARTA DI UN COLORE 4-3 SI AFFRANCA SOLO SE I RESTI SONO 3-3, IL CHE AVVIENE NEL 36% DEI CASI.

Quale impasse ?

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

	♠ 10752		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ Q64		Pass	1♥	Pass	1NT
	♦ KQ108		Pass	3♥	Pass	4♥
	♣ 97		Pass	Pass	Pass	
♠ AQJ		♠ 863				
♥ AKJ1093		♥ 52				
♦ 62		♦ A753				
♣ J2		♣ A654				
	♠ K94					
	♥ 87					
	♦ J94					
	♣ KQ1083					

Contratto: 4 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Re di Quadri.

LA DICHIARAZIONE

La ripetizione a salto del colore di apertura è un Piccolo Rever che mostra una monocolora di almeno 6 carte e 15-18 punti. Est deve trovare nelle sue carte motivi sufficienti per rialzare a manche. "Otto punti" sono pochi? E' vero, ma Est non ha "otto punti": ha DUE ASSI, che sono otto punti molto speciali.

L'ATTACCO

Quando ci sono attacchi alternativi ragionevoli ve lo diciamo. Queste carte non ne hanno!

IL GIOCO

In una mano di impasse è più complesso fare previsioni: Ovest ha a disposizione 1 Picche (ma forse tre), 5 Cuori (ma forse 6), e i due Assi minori. L'attacco ne fa consumare uno, e ora si deve scegliere se usare questa opportunità (l'Asso di Quadri ne darà un'altra) per fare l'impasse a Picche o quello a Cuori. Supponete di iniziare da quello a Cuori:

- se va bene, tornerete al morto per ripeterlo (la Dama potrebbe essere quarta) rassegnandovi a perdere il Re di Picche.
- se va male, potrete sfruttare l'Asso di Quadri per fare l'impasse a Picche, ma ahimé una volta sola, il che è quasi come non farlo.

Supponete di iniziare invece con piccola Picche al Fante:

- se va bene, tirerete in testa Asso e Re di Cuori (se case la Dama bene, se non cade la perderete e pazienza) e userete l'Asso di Quadri per il secondo impasse a Picche.
- se va male, incasserete un onore di Cuori (non si sa mai) e tornerete al morto per provare l'impasse alla Dama.

Meglio la seconda, vi pare?

PIU' E' LUNGO IL SEME CHE VOLETE AFFRANCARE CON UN IMPASSE, MINORE E' LA PROBABILITA' CHE DOBBIATE RIPETERLO.

La 3-2 o il doppio?

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ A2		-	Pass	1♣	Pass
♥ AJ106		1♠	Pass	1NT	Pass
♦ 983		Pass	Pass		
♣ A854					
♠ J75	♠ 10983				
♥ K75	♥ Q82				
♦ KJ2	♦ A10754				
♣ QJ103	♣ 9				
	♠ KQ64				
	♥ 943				
	♦ Q6				
	♣ K762				

Contratto: 1 NT giocato da Nord. Attacco: 4 di Quadri.

L'ATTACCO

E' scritto nelle carte: piccola Quadri, che altro? L'attacco "sotto Asso" è delittuoso se il contratto è a colore, ma normalissimo se è a Senza!

IL GIOCO

Nord subisce le prime cinque prese della difesa; dal morto può scartare una Picche e una Cuori, e dalla mano una Fiori. Vinto il probabile rinvio a Picche di Est, Nord si ritrova a dover cercare una presa: ha a disposizione 3 Picche, 1 Cuori e 2 Fiori e ne manca una. Ha da scegliere tra due possibilità: sperare nella 3-2 di Fiori, nel qual caso affrancherà la quarta carta. Probabilità: 68%. Oppure tentare due volte l'impasse a Cuori (ma in tal caso attenzione, avrà bisogno che il Re di Fiori sia ancora al suo posto perché serve come ingresso). Probabilità: 75% !

QUANDO LA DIFESA INCASSA UNA LUNGA, NON PERDETE LA CALMA SCARTANDO A CASACCIO: VALUTATE CON ATTENZIONE (E NON UNO SCARTO PER VOLTA) IN QUALE MANO CONSERVARE LUNGO UN COLORE E IN QUALE INVECE LA LUNGHEZZA NON VI SERVE.